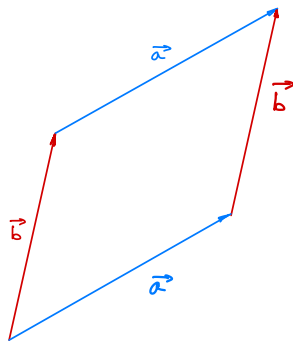


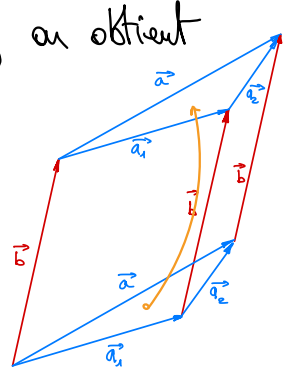
Mesurer une aire

On note $t(\vec{a}, \vec{b})$ l'aire du parallélogramme construit sur les vecteurs \vec{a} et \vec{b} .



On constate visuellement qu'avec $\vec{a} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2$, on obtient

$$t(\vec{a}_1 + \vec{a}_2, \vec{b}) = t(\vec{a}_1, \vec{b}) + t(\vec{a}_2, \vec{b}).$$



Pour les mêmes raisons graphiques on a :

$$t(\vec{b}, \vec{a}_1 + \vec{a}_2) = t(\vec{b}, \vec{a}_1) + t(\vec{b}, \vec{a}_2). \quad \text{Par conséquent,}$$

$$(i) \quad t(\vec{a} + \vec{a}', \vec{b} + \vec{b}') = t(\vec{a}, \vec{b}) + t(\vec{a}, \vec{b}') + t(\vec{a}', \vec{b}) + t(\vec{a}', \vec{b}')$$

D'autre part pour des raisons d'homogénéité, il est nécessaire que :

$$(ii) \quad t(\lambda \vec{a}, \mu \vec{b}) = \lambda \mu t(\vec{a}, \vec{b}), \quad \text{pour tous } \lambda, \mu \geq 0.$$

Et de façon évidente, on voit que : $(iii) \quad t(\vec{a}, \vec{a}) = 0$.

On appelle aire toute fonction $t(\cdot, \cdot)$ sur $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$ satisfaisant les trois propriétés (i), (ii) et (iii).

À l'aide de (i) et (iii), on obtient :

$$0 = t(\vec{a} + \vec{b}, \vec{a} + \vec{b}) = \underbrace{t(\vec{a}, \vec{a})}_{=0} + t(\vec{a}, \vec{b}) + t(\vec{b}, \vec{a}) + \underbrace{t(\vec{b}, \vec{b})}_{=0} = t(\vec{a}, \vec{b}) + t(\vec{b}, \vec{a})$$

D'où il vient que : $t(\vec{b}, \vec{a}) = -t(\vec{a}, \vec{b})$.

La notion naturelle d'aire en mathématique est signée.

Avec (ii), on voit que $t(\vec{0}, \vec{b}) = 0$, $t(\vec{a}, \vec{0}) = 0$. De sorte

$$\text{que } 0 = t(\vec{a} - \vec{a}, \vec{b}) = t(\vec{a}, \vec{b}) + t(-\vec{a}, \vec{b}).$$

Soit $t(-\vec{a}, \vec{b}) = -t(\vec{a}, \vec{b})$. De même $t(\vec{a}, -\vec{b}) = -t(\vec{a}, \vec{b})$.

Par conséquent, avec $\lambda \leq 0$, on a : $\lambda = -|\lambda|$ et

$$t(\lambda \vec{a}, \vec{b}) = t(-|\lambda| \vec{a}, \vec{b}) \stackrel{(ii)}{=} |\lambda| t(-\vec{a}, \vec{b}) = -|\lambda| t(\vec{a}, \vec{b}) = \lambda t(\vec{a}, \vec{b})$$

De même $t(\vec{a}, \mu \vec{b}) = -t(\mu \vec{b}, \vec{a}) = -\mu t(\vec{b}, \vec{a}) = \mu t(\vec{a}, \vec{b})$.

De sorte que (ii) s'étend à : $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$.

$$(ii) \quad t(\lambda \vec{a}, \mu \vec{b}) = \lambda \mu t(\vec{a}, \vec{b}), \quad \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}.$$

Donc nous une base (\vec{e}, \vec{f}) de \mathbb{R}^2 (pas nécessairement orthonormée).

Avec $\vec{a} = a\vec{e} + \alpha\vec{f}$ et $\vec{b} = b\vec{e} + \beta\vec{f}$, calculons

$$\begin{aligned} t(\vec{a}, \vec{b}) &= t(a\vec{e} + \alpha\vec{f}, b\vec{e} + \beta\vec{f}) = ab \underbrace{t(\vec{e}, \vec{e})}_{=0} + a\beta \underbrace{t(\vec{e}, \vec{f})}_{=0} + \alpha b \underbrace{t(\vec{f}, \vec{e})}_{=0} + \beta\alpha \underbrace{t(\vec{f}, \vec{f})}_{=0} \\ &= [a\beta - \alpha b] t(\vec{e}, \vec{f}). \end{aligned}$$

On note $A = \begin{pmatrix} a \\ \alpha \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} b \\ \beta \end{pmatrix}$ les colonnes de coordonnées de \vec{a} et \vec{b}

dans la base (\vec{e}, \vec{f}) et on définit $\det(A, B) = \det \begin{pmatrix} a & b \\ \alpha & \beta \end{pmatrix}$

$$\det(A, B) := a\beta - \alpha b$$

le déterminant de (A, B) .

On note $A_{\vec{e}_1, \vec{e}_2}(\vec{a}, \vec{b}) := \det(A, B)$

la fonction d'aire correspondant à $t_{\vec{e}_1, \vec{e}_2}(\vec{e}_1, \vec{e}_2) = 1$.

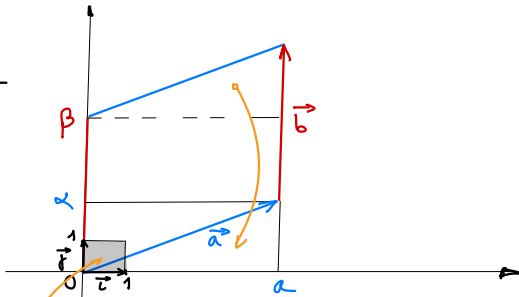
On a démontré le

Théorème Soit (\vec{e}_1, \vec{e}_2) une base de \mathbb{R}^2 .

Toute aire $t: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ est proportionnelle à $t_{\vec{e}_1, \vec{e}_2}$:

$$t(\vec{a}, \vec{b}) = t(\vec{e}_1, \vec{e}_2) \det(A, B) = t(\vec{e}_1, \vec{e}_2) t_{\vec{e}_1, \vec{e}_2}(\vec{a}, \vec{b}).$$

Exemples



$$A = \begin{pmatrix} a \\ x \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 \\ b \end{pmatrix}$$

$$\det(A, B) = ab - x \cdot 0 = ab$$

$$\det(B, A) = \begin{vmatrix} 0 & a \\ b & x \end{vmatrix} = -ab$$

$t(\vec{e}_1, \vec{e}_2) = 1$
(normalisation)

donc $t(\vec{a}, \vec{b}) = \det(A, B)$

On voit que l'aire du parallélogramme construit sur (\vec{a}, \vec{b})

est ab : l'aire du rectangle construit sur $(a\vec{e}_1, b\vec{e}_2)$

On a aussi $t(\vec{b}, \vec{a}) = -t(\vec{a}, \vec{b}) = -ab$

Le signe est donné par l'orientation de (\vec{e}_1, \vec{e}_2)

On va de \vec{a} vers \vec{b} en tournant dans le même sens que de \vec{e}_1 vers \vec{e}_2

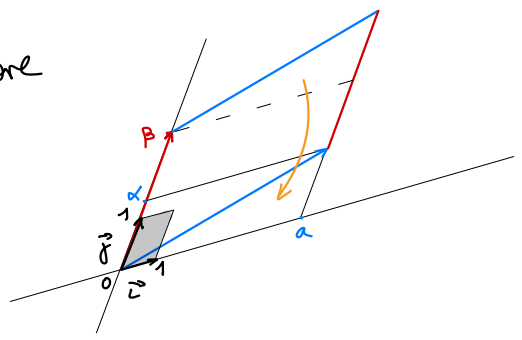
Si on avait choisi $t(\vec{e}_2, \vec{e}_1) = 1$, alors $t(\vec{e}_1, \vec{e}_2) = -1$ et

$t_{\vec{e}_2, \vec{e}_1}(\vec{a}, \vec{b}) = -\det(A, B) = -ab$, alors que $t_{\vec{e}_1, \vec{e}_2}(\vec{b}, \vec{a}) = ab$.

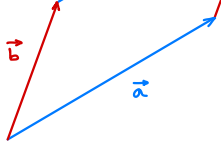
Un autre exemple On a encore

$$\vec{a} = a\vec{i} + \alpha\vec{j}, \quad \vec{b} = \beta\vec{j}. \quad \text{Mais}$$

le repère (\vec{i}, \vec{j}) est "oblique".



L'aire de



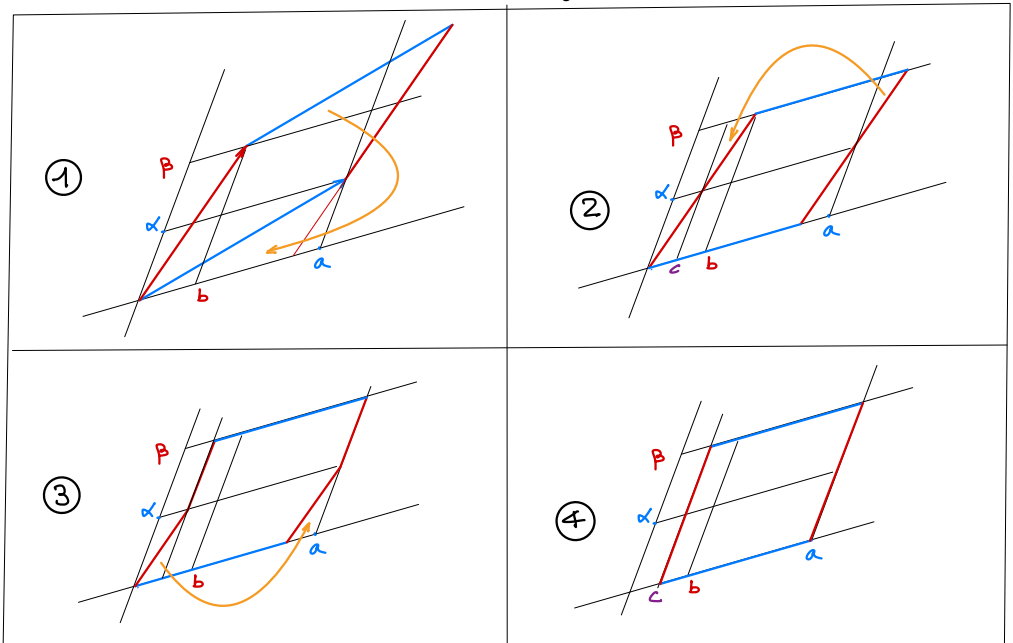
est $\det(A, B) = a\beta$ fois celle de



Avec plus de généralité.

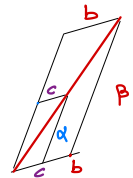
Cette fois-ci

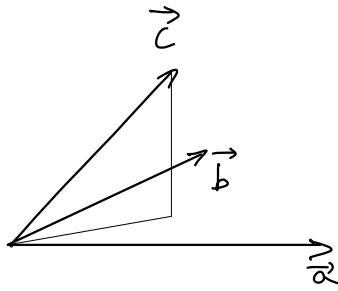
$$\vec{a} = a\vec{i} + \alpha\vec{j} \quad \text{et} \quad \vec{b} = b\vec{i} + \beta\vec{j} \quad \text{avec} \quad \alpha \text{ éventuellement } \neq 0.$$



Par le théorème de Thalès : $\frac{b}{\beta} = \frac{c}{\alpha}$, donc $c\beta = \alpha b$

et l'aire vaut $a\beta - c\beta = a\beta - \alpha b = \det(A, B)$.





$$V(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$$

$$V(a+a', b+b', c+c')$$

$$= V(a, b, c) + V(a, b, c') + \dots$$

$$V(a, a, b) = V(a, b, a) = V(b, a, a) = 0$$

t ist bilinear.

$$t(\vec{a}, \vec{b})$$

$$\forall \vec{a}, \vec{a}', \vec{b}, \vec{b}' \in \mathbb{R}^2$$

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\bullet t(\vec{a} + \vec{a}', \vec{b}) = t(\vec{a}, \vec{b}) + t(\vec{a}', \vec{b})$$

$$t(\lambda \vec{a}, \vec{b}) = \lambda t(\vec{a}, \vec{b})$$

$$\bullet t(\vec{a}, \vec{b} + \vec{b}') = t(\vec{a}, \vec{b}) + t(\vec{a}, \vec{b}')$$

$$t(\vec{a}, \lambda \vec{b}) = \lambda t(\vec{a}, \vec{b})$$