

Dans \mathbb{R}^2 ,

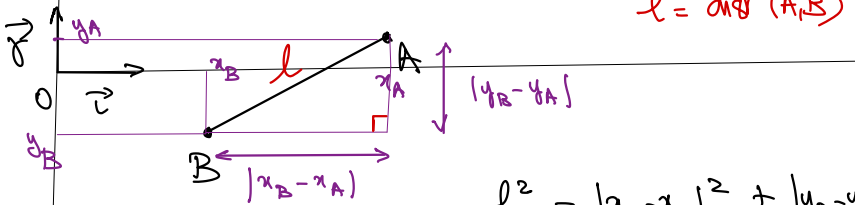
$$\text{dist}(A, B) = \|\vec{AB}\|$$

$$\text{dist}(A, B)^2 = \|\vec{AB}\|^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2$$

↑ distance φ que a condition de $\vec{OA} = x_A \vec{e} + y_A \vec{f}$

$$\vec{OB} = x_B \vec{e} + y_B \vec{f}$$

avec (O, \vec{e}, \vec{f}) repere orthogonal.



$$l^2 = |x_B - x_A|^2 + |y_B - y_A|^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2$$

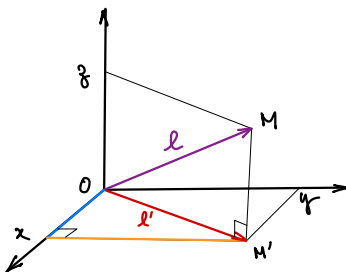
$$\text{dist}(A, B) = l = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Dans \mathbb{R}^3

$$\text{dist}(O, M) = \|\vec{OM}\|$$

$$\vec{OM} = x\vec{e} + y\vec{f} + z\vec{g}$$

$(O, \vec{e}, \vec{f}, \vec{g})$ repere Larnme!



• Pythagore dans le triangle rectangle

OMM nous donne :

$$l^2 = l'^2 + z^2$$

- Pythagore dans le triangle rectangle horizontal nous donne

$$l'^2 = x^2 + y^2$$

$$l^2 = x^2 + y^2 + z^2$$

$$\|\vec{OM}\|^2 = x^2 + y^2 + z^2 \Leftrightarrow \|\vec{OM}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Dans \mathbb{R}^n

$$\vec{OM} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$ orthonormal.

$$\text{alors } \|\vec{OM}\|^2 = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2$$

On introduit ainsi le produit scalaire de deux vecteurs.

$$\vec{U} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$\|\vec{U}\|^2 = x_1^2 + \dots + x_n^2$$

$$\vec{V} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$$

$$\vec{U} \cdot \vec{V} \stackrel{\text{def}}{=} x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n.$$

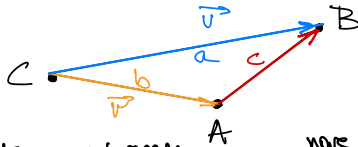
Résultat dans l'espace \mathbb{R}^3

\vec{U} et \vec{V} sont perpendiculaires ssi $\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$

démonstration

$$\vec{U}, \vec{V} \in \mathbb{R}^3$$

On se place dans le plan vect (\vec{U}, \vec{V})



Pythagore et sa réciproque nous donnent de :

$$\vec{U} \perp \vec{V} \Leftrightarrow ABC \text{ rectangle en } C \Leftrightarrow a^2 + b^2 = c^2$$

$$\text{Or } \vec{U} = \vec{V} + \vec{AB} \Leftrightarrow \vec{AB} = \vec{U} - \vec{V} \text{ donc}$$

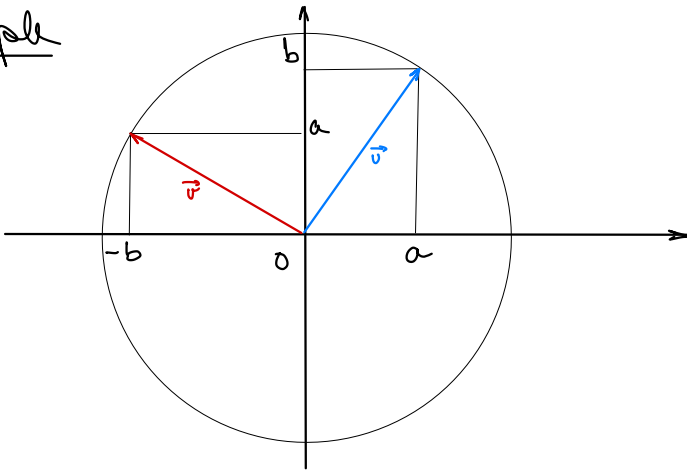
$$c^2 = \|\vec{U} - \vec{V}\|^2 = \|\vec{U}\|^2 + \|\vec{V}\|^2 - 2\vec{U} \cdot \vec{V} = a^2 + b^2 - 2\vec{U} \cdot \vec{V}$$

$$\text{Par conséquent } \vec{U} \perp \vec{V} \Leftrightarrow a^2 + b^2 = c^2$$

$$\Leftrightarrow -2\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$$

$$\Leftrightarrow \vec{U} \cdot \vec{V} = 0. \quad \square$$

Exemple



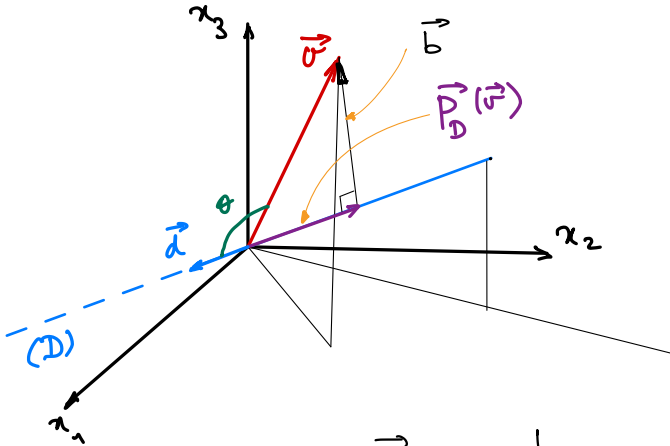
$$\begin{cases} \vec{u} = (a, b) \\ \vec{v} = (-b, a) \end{cases}$$

↓

$$\begin{cases} \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \\ \|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| \end{cases}$$

Projection orthogonale

Dans \mathbb{R}^3 , on projette \vec{v} sur la droite (D)



$$\vec{v} = a\vec{d} + \vec{b} \quad \text{avec } \vec{b} \in (D)^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{b} \cdot \vec{d} = 0 \\ \vec{b} \perp \vec{d} \end{cases}$$

décomposition unique.

$$\boxed{\vec{P}_D(\vec{v}) = a\vec{d}}$$

$$\vec{b} = \vec{v} - a\vec{d} \perp \vec{d} \Leftrightarrow (\vec{v} - a\vec{d}) \cdot \vec{d} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} \cdot \vec{d} - a\|\vec{d}\|^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow a \|\vec{d}\|^2 = \vec{v} \cdot \vec{d} \Leftrightarrow a = \frac{\vec{v} \cdot \vec{d}}{\|\vec{d}\|^2}$$

$$\boxed{\vec{p}(\vec{v}) = \frac{\vec{v} \cdot \vec{d}}{\|\vec{d}\|^2} \vec{d}}$$